

# Règlement 2019 des compétitions

## Golf de Périgueux



Ce règlement a pour but d'améliorer l'organisation des compétitions et des événements. Il est nécessaire au bon fonctionnement du club, au respect de l'équité entre les participants. Il améliore les prestations et le confort de tous les joueurs.

Toutes les compétitions, organisées par l'association du golf de Périgueux, sont sous la responsabilité du Comité des Compétitions lui-même rattaché à la Commission Sportive. Il est souverain dans l'élaboration et dans la gestion du calendrier, il est responsable du bon déroulement de toutes les épreuves.

Les membres du Comité des Compétitions sont :

- Patrice LEGER, Président du Golf
- Laurent BLASCO, Président de la Commission Sportive
- Dimitri MONTALIEU, Directeur du Golf
- Maurice GRALL, Arbitre
- Mathieu BARRANGER, Marshall de parcours
- Yannick MOUESY, Membre du Golf
- Olivier MELIN, Membre du Golf

Pour chaque compétition, le Comité des Compétitions désignera un Commissaire responsable et habilité à prendre toute décision qui favorisera le bon déroulement de la compétition.

**Le Commissaire ne pourra pas participer à la compétition.**

Il sera chargé de vérifier l'état du terrain et l'emplacement des marques de départs avant que s'élance la première partie. Il décidera des règles locales temporaires du jour (exemple : On place la balle). Il assurera la liaison avec le starter. Il surveillera la progression des parties et interviendra sur le jeu lent. Il sera habilité à délivrer des sanctions et à saisir le comité des Compétitions pour tout litige. Il assistera à la remise des prix, au terme de la compétition. Il sera chargé de mettre à jour le cahier des compétitions et animera la réunion de régulation qui suivra.

Le comité des Compétitions veillera à annoncer dix jours à l'avance et sur le panneau d'information du club, une affiche qui présentera la compétition à venir avec ses caractéristiques, ses modalités et sa dotation.

### **1. Inscription :**

Les compétitions sont ouvertes aux joueurs ayant une licence active et un certificat médical enregistré.

Les compétitions sont régies par les règles établies par le R&A de golf, suivi des recommandations éventuelles de la F.F.G et des règles locales du club.

Les inscriptions sont enregistrées à l'accueil par téléphone, e-mail et sur la feuille d'inscription par les joueurs. Les inscriptions sont ouvertes jusqu'à la veille de la compétition à midi et dans la limite des places disponibles. Le champ étant déterminé par l'ordre d'inscription, une liste supplémentaire sera ouverte pour pallier d'éventuelles défections.

## **2. Tirage des départs :**

Le mode de tirage des départs est indiqué sur le règlement spécifique de l'épreuve. En l'absence d'indications, les départs se feront dans l'ordre croissant des index dans chaque tranche horaire (matin 8h – 11h30 et après-midi 11h30 – 14h00).

Selon le nombre de participants, le Comité pourra décider d'effectuer les départs soit du tee n°1 soit du tee n°10.

Le Comité des Compétitions se réserve le droit d'organiser certains départs afin de permettre aux joueurs travaillant de faire la compétition et de repousser celui des personnes ayant un grand trajet à effectuer.

Deux membres d'une même famille ne peuvent jouer dans la même partie.

Le Comité Directeur et/ou le Commission sportive se réservent le droit d'organiser les parties en fonction des intérêts du club.

Les horaires des départs sont consultables la veille de la compétition à partir de 16h00 sur le seuil du club et publiés sur le site de la F.F.G et/ou les site du golf.

Aucune modification ne sera acceptée une fois le tirage terminé et les départs publiés.

Un joueur qui est contraint de se désister devra en aviser le Comité le plus rapidement possible.

## **3. Départs :**

Le jour de la compétition, le Commissaire est habilité à modifier l'horaire des départs, à interrompre la compétition du fait des conditions météorologiques défavorables ou dangereuses.

Le compétiteur doit se présenter à l'accueil du golf pour s'enregistrer et acquitter son droit de jeu

Le compétiteur devra ensuite se présenter 10 mn avant son heure de départ aux ordres du starter.

Il est rappelé que le starter est susceptible de décaler votre départ de 10 minutes avant ou après l'horaire fixé.

Un joueur absent ou en retard se verra appliquer la Règle 6-3a :

- Moins de 5 minutes de retard > 2 coups de pénalité sur le premier trou
- Au-delà des 5 minutes > les joueurs seront disqualifiés.

Cependant le Comité des Compétitions pourra se pencher sur les cas de force majeure et statuer en conséquence.

Pour les compétitions dont les départs ne sont pas régulés par un starter, les joueurs s'élanceront selon les parties définies par le Comité en respectant l'horaire publié.

## **4. Voitures :**

L'utilisation des voitures en compétition n'est pas autorisée sauf si elle est justifiée par un certificat médical ou si le joueur a plus de 70 ans. Dans ce cas elle est exclusivement utilisée par le joueur concerné, en aucun cas elle ne peut être utilisée par un autre compétiteur pour lui-même ou pour son matériel. Le non-respect de cette règle entraîne la disqualification des deux joueurs.

## **5. Télémètre :**

L'utilisation du télémètre laser est permise selon les recommandations de la F.F.G et ne doit pas retarder le jeu.

Ne sont autorisés que les appareils homologués par la F.F.G. et mesurant exclusivement la distance.

De fait, GPS et autre instrument indiquant direction et dénivelé sont exclus.

## **6. Séries :**

Une série est ouverte quand un minimum de 12 joueurs ou joueuses la compose à défaut 2 séries peuvent être couplées.

Index : Pour la saison 2019 les séries sont établies ainsi :

1<sup>ère</sup> série Dames : de 0 à 16.4      2<sup>ème</sup> série Dames : de 16.5 à 36

1<sup>ère</sup> série Hommes : de 0 à 14.4      2<sup>ème</sup> série Hommes de 14.5 à 24.4      3<sup>ème</sup> série Hommes de 24.5 à 36

### Jeunes :

U12 garçons (départ gris) : compétition sur 18 trous

U12 filles (départ violet) : compétitions sur 18 trous

U10 (départ orange) : compétition sur 9 trous

Une compétition jeune sera créée, avec dotation dissociée de la compétition principale

## **7. Recording :**

A la fin de la partie, les joueurs doivent, sans délai, se soumettre à l'enregistrement des cartes, c'est à dire à la vérification et à la validation des scores.

A cet effet, le Comité mettra à disposition des joueurs un lieu réservé près de la terrasse du club house où ils devront se rendre immédiatement après exécution du dernier putt du dernier trou.

Après validation des scores, les joueurs devront déposer les cartes à l'accueil.

Le Comité des Compétitions envisage, ponctuellement, de s'inviter à cette séance d'enregistrement et d'effectuer simultanément la saisie informatique des scores.

Chaque carte doit comporter les signatures du marqueur et du joueur et doit être remplie lisiblement afin d'éviter toute erreur ou tout litige lors de la saisie des scores.

Dans le cas d'une simple erreur, le marqueur devra simplement rayer, modifier puis signer en dessous de chaque modification.

Le défaut de signature de l'un ou de l'autre entraîne l'invalidation du score.

## **8. Litiges :**

En cas de différend entre le joueur et son marqueur sur le score d'un trou ou plus, le marqueur ne doit pas signer la carte et avertir le Commissaire.

Toute réclamation doit être adressée dès la fin de la compétition au Commissaire.

Si le Commissaire ne parvient pas à prendre une décision, il peut soumettre la question en première instance au Comité des Compétitions. Si le Comité des Compétitions ne parvient toujours pas à prendre une décision, il sollicitera le Comité des règles de la Fédération Française de Golf qui en référera au Royal & Ancien en cas de doute.

## **9. Résultats :**

Les résultats sont proclamés à l'issue de la compétition.

Pour les compétitions en stroke-play, le résultat brut prime sur le résultat net.

Pour les compétitions en stableford, le résultat net prime sur le brut.

Les ex-aequo sont départagés conformément au règlement de la compétition ou à défaut sur les résultats des 9 derniers trous puis des 6 derniers, 3 derniers puis du dernier trous.

Si l'égalité subsiste, le Comité considérera le meilleur score sur le 17<sup>ème</sup> trou puis le 16<sup>ème</sup> ... en remontant jusqu'au premier

## **10. Remise des prix :**

La présence du joueur participant à une compétition est vivement souhaitée à la remise des prix, par courtoisie envers le sponsor et les autres participants.

Les joueurs gagnants **mineurs ne peuvent pas recevoir de prix en alcool.**

Un joueur ne peut pas cumuler un prix pour son classement en brut avec un autre prix pour son classement en net.

Cependant, le cumul est possible avec un prix obtenu dans un concours organisé dans la compétition en question, (concours de drive ou d'approche).

Le Comité des Compétitions, en accord avec le partenaire, se réserve le droit de distribuer des récompenses par tirage au sort.

Tout joueur absent (ou non représenté par un joueur de son camps) à la remise des prix ne pourra réclamer son prix, celui-ci étant attribué au joueur suivant dans le classement de l'épreuve. (Sauf décision du sponsor)

Les abandons non justifiés et les absents ne pourront pas participer aux tirages au sort.

## **11. Bon sens et courtoisie :**

Les téléphones portables, baladeurs et autres appareils électroniques susceptibles de perturber le jeu sont interdits d'utilisation.

## **12. Jeu lent :**

Le Commissaire aura pour tâche de réguler le flux des parties et d'intervenir directement auprès des joueurs et des parties qui accusent un retard préjudiciable à la progression des parties qui suivent.

La Règle 6.7 s'applique. Le bon déroulement d'une compétition nécessite le maintien d'une cadence de jeu normale. Les temps de passage trou par trou sont indiqués sur les cartes de score.

*Si la partie est hors temps de jeu et qu'elle a plus de 15 min de retard sur la partie précédente à la fin de la compétition, elle sera pénalisée de deux coups sur le dernier trou de la carte.*

*Pour maintenir une bonne cadence, voici quelques conseils pratique :*

- Partez à l'heure
- Marchez à bonne cadence
- Préparez-vous à jouer pendant qu'un autre joueur joue et cela sans le gêner
- Marquez la carte de score en arrivant au départ du trou suivant
- Autour des greens, posez votre matériel de façon à ne pas avoir à revenir en arrière après avoir putté. (Jamais devant le green, de préférence entre le green et le départ du trou suivant)
- Quittez rapidement le green dès la fin du trou
- Si vous sentez que votre groupe prend du retard, prévenez vos partenaires de jeu
- Jouez une balle provisoire si vous pensez que votre balle peut être perdue en dehors d'un obstacle d'eau ou hors limites
- Si vous cherchez une balle, faites signe à la partie suivante de passer dès qu'il devient évident que la balle ne sera pas facile à trouver
- En stableford, relevez votre balle si le score imparté est dépassé.